



FAIR GAMES

REGULAMIN

1. Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z niniejszym regulaminem.
2. Korzystanie z atrakcji jest dodatkowo płatne. Cennik gry dostępny jest na każdym poszczególnym stanowisku.
3. Z gier korzystać można w godzinach otwarcia Parku.
4. Gry znajdują się na terenie Legendii i przeznaczone są dla wszystkich osób, które posiadają ważny bilet upoważniający do przebywania na terenie parku.
5. Szczegółowy regulamin dot. gier: HUNTER'S MAP, HIT THE HAT, MYSTERY MACHINE, DUCK OF LUCK, CATCH THE FISH, HUNTER'S RANGE dostępny jest u pracownika Parku, który obsługuje poszczególne stanowiska.
6. Zasady gry zostały ustalone przez Śląskie Wesołe Miasteczko Sp.z.o.o.
 - a) HUNTER'S MAP- Gra polega na celnym rzucaniu piłeczkami w kolorowe otwory na planszy. Kolory otworów odpowiadają konkretnym nagrodom. Trafienie w pole gry o określonym kolorze uprawnia gracza do odbioru nagrody.
 - b) HIT THE HAT- Każde stanowisko ma przypisane jedno pole gry. Celem gry jest zrzucenie z podestu 6 puszek. Zrzuć wszystkie puszek poprzez 3 rzuty uprawnia gracza do odbioru nagrody.
 - c) MYSTERY MACHINE- jedno wiadro przypisane jest do jednego stanowiska gry. Gra polega na celnym rzucaniu piłeczkami do wiadra w taki sposób, aby piłka pozostała w wiadrze. Udane trafienie, lub kilka trafień, uprawniają gracza do odbioru nagrody.
 - d) DUCK OF LUCK - Gracz musi złowić 5 kaczek bez limitu czasu. Każda kaczka oznaczona jest określoną ilością punktów, które uprawniają gracza do odbioru odpowiedniej nagrody. Na znak pracownika gracz rozpoczyna łowienie kaczek. Gracz przekazuje kaczki pracownikowi Parku w celu zliczenia punktów.
 - e) CATCH THE FISH- gra polega na łowieniu ryb podbierakiem. Gracz musi złowić 5 ryb bez limitu czasu. Każda ryba została oznaczona od spodu wartością przedstawiającą jej wagę. Gracz przekazuje ryby pracownikowi Parku w celu zliczenia wagi złowionych ryb.
 - f) HUNTER'S RANGE- gra polega na celnym rzucaniu piłką do kosza. Każdy gracz przypisany jest do jednego stanowiska z koszem. Na znak pracownika Parku gracz rzuca piłkami 3 razy do przypisanego do jego stanowiska kosza. Udane trafienie, lub kilka trafień, uprawniają gracza do odbioru nagrody
7. Na podstawie wyniku gry pracownik Parku wydaje graczowi nagrodę.
 - a) HUNTER'S MAP- na podstawie wyniku gry (trafienie piłką w odpowiedni otwór żółty otwór- mała nagroda, czerwony otwór-średnia nagroda, niebieski otwór-duża nagroda, czarny otwór- dodatkowy rzut) pracownik wydaje graczowi nagrodę.
 - b) HIT THE HAT- na podstawie wyniku gry (zrzuć wszystkie puszek z podestu) pracownik Parku wydaje graczowi nagrodę.
 - c) MYSTERY MACHINE- na podstawie wyniku gry (ilości udanych trafień--2 trafienia - mała nagroda, 3 trafienia dużą nagrodą) Organizator wydaje graczowi nagrodę.
 - d) DUCK OF LUCK -po zakończonym łowieniu obsługa gry ustawia na wadze ilość odważników odpowiadającą punktom naklejonym od spodu kaczek, 5-9 odważników/ punktów oznacza wygraną małą nagrodę, 10-14 odważników/ punktów oznacza wygraną średnią nagrodę, a powyżej 15 odważników/ punktów oznacza wygraną główną nagrodę. Na podstawie wyniku gry obsługa Parku wydaje graczowi nagrodę.
 - e) CATCH THE FISH- po zakończonym łowieniu obsługa gry ustawia na wadze ilość odważników odpowiadającą punktom naklejonym od spodu ryb, 5-9 odważników/ punktów oznacza wygraną małą nagrodę, 10-14 odważników/ punktów oznacza wygraną średnią nagrodę, a powyżej 15 odważników/ punktów oznacza wygraną główną nagrodę. Na podstawie wyniku gry pracownik Parku wydaje graczowi nagrodę.
 - f) HUNTER'S RANGE- na podstawie wyniku gry (ilości udanych trafień: 1 trafienie - mała nagroda, 2 trafienia dużą nagrodą) pracownik Parku wydaje graczowi nagrodę.
- 8.Nagrody ustala Śląskie Wesołe Miasteczko Sp. z.o.o
- 9.Gracz nie może przekraczać określonej przez obsługę Parku odległości od pola gry.
- 10.Użytkownicy zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń o charakterze porządkowym wydawanych przez obecnego na stanowisku pracownika .
11. Korzystając z gry należy zachować szczególną ostrożność w postępowaniu się powierzonymi urządzeniami. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane niewłaściwym użytkowaniem odpowiada osoba korzystająca z tego sprzętu, a w przypadku osoby nieletniej jego rodzice lub opiekunowie prawni.
- 12.Powierzony sprzęt należy używać wyłącznie w sposób wskazany w grze.
13. Zabronione jest wchodzenie/ siadanie na polu gry.
14. Zabronione jest rzucanie przedmiotami do gry w innym kierunku niż pole gry.
15. Zabronione jest korzystanie z innych przedmiotów niż te, które zapewni obsługa Parku.
16. Zabronione jest wnoszenie przedmiotów zapewnionych przez pracownika Parku.
- 17.Za bezpieczeństwo osób niepełnoletnich odpowiedzialność ponosi prawny opiekun lub rodzic
- 18.Za wypadki spowodowane nieprzestrzeganiem regulaminu oraz niestosowaniem się do zaleceń obsługi Śląskie Wesołe Miasteczko Sp. z o.o. nie odpowiada.
19. Udziału w grze nie mogą brać osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.
20. Osoby niestosujące się do niniejszego regulaminu mogą zostać pozbawione prawa do dalszego grania i wyproszone z terenu lunaparku bez możliwości zwrotu pieniędzy za zakupiony bilet wstępu.

FAIR GAMES RULES

1. Please read these rules before playing a game.
2. There is an additional charge for the use of these amusement facilities. The price list of the game is available at each stand.
3. The games can be used during the Park's opening hours.
4. The games are intended for all persons who have a valid ticket entitling them to stay in the Park.
5. The detailed rules of games HUNTER'S MAP, HIT THE HAT, MYSTERY MACHINE, DUCK OF LUCK, CATCH THE FISH, HUNTER'S RANGE can be obtained from the Park's employee who operates the given stand.
6. The rules of the game were established by Śląskie Wesołe Miasteczko Sp. z o.o. and their manufacturer:
 - a) HUNTER'S MAP - the game is about throwing balls accurately into colourful holes on the board. The colours of the holes correspond to specific prizes. Hitting the game field with a specific colour entitles the player to collect a prize.
 - b) HIT THE HAT - each stand has one assigned game field. The goal of the game is to knock down all 6 cans from the shelf. Knocking down all cans in 3 throws entitles the player to collect a prize.
 - c) MYSTERY MACHINE - one bucket is assigned to one game stand. The game is about throwing balls into the bucket accurately, so that the ball stays in the bucket. The player has 3 throws. A successful hit, or several hits, entitles the player to collect a prize.
 - d) DUCK OF LUCK - the player must catch 5 ducks without a time limit. Each duck is marked with a certain number of points, which entitle the player to collect the appropriate prize. The player starts catching the ducks on the employee's mark. The player needs to give the ducks to the Park's employee to calculate the score.
 - e) CATCH THE FISH - the game is about catching fish with a landing net. The player must catch 5 fish without a time limit. Each fish is marked on its bottom with a value representing its weight. The player needs to give the fish to the Park's employee to calculate the weight of the catch.
 - f) HUNTER'S RANGE - the game is about throwing a ball into a basket accurately. Each player is assigned to one stand with a basket. On the Park's employee's mark the player throws balls 3 times into a basket assigned to his stand. A successful hit, or several hits, entitles the player to collect a prize.
7. The Park's employee gives a prize to the player based on the score in the game.
 - a) HUNTER'S MAP - the employee gives the player a prize based on the score in the game (throwing the ball into an appropriate hole: yellow hole - small prize, red hole - medium prize, blue hole - large prize, black hole - additional throw).
 - b) HIT THE HAT - the Park's employee gives the player a prize based on the score in the game (knocking over all cans).
 - c) MYSTERY MACHINE - the Park's staff gives the player a prize based on the score in the game (the number of successful hits: 2 hits - small prize, 3 hits - large prize).
 - d) DUCK OF LUCK - after the hunt is finished, the game staff sets on the scale the number of weights corresponding to the points glued on the bottom of the ducks, 5-9 weights/points mean winning a small prize, 10-14 weights/points mean winning an average prize and more than 15 weights/points mean winning the main prize. The Park's staff gives a prize to the player based on the score in the game.
 - e) CATCH THE FISH - after the fishing is finished, the game staff sets on the scale the number of weights corresponding to the points glued on the bottom of the fish, 5-9 weights/points mean winning a small prize, 10-14 weights/points mean winning an average prize and more than 15 weights/points mean winning the main prize. The Park's employee gives a prize to the player based on the score in the game.
 - f) HUNTER'S RANGE - the Park's employee gives the player a prize based on the score in the game (the number of successful hits: 1 hit - small prize, 2 hits - large prize).
8. The prizes are selected by Śląskie Wesołe Miasteczko Sp. z o.o. Every player who collects a prize is required to confirm this on a special list. A refusal to sign means that the player waives the prize.
9. The player may not exceed the distance from the game field specified by the Park's staff.
10. Users are obliged to strictly follow order-related instructions issued by the Park's employee present at the given stand.
11. Users should be particularly careful when using devices entrusted to them while they are playing a game. The person using the equipment and, in the case of a minor, his parents or legal guardians, shall be responsible for damage to the equipment caused by misuse.
12. The entrusted equipment must be used only in the manner indicated in the game.
13. It is forbidden to enter/sit on the game field or elements or components of a given game.
14. It is forbidden to throw game objects in any direction other than the game field indicated by the park's employee.
15. It is forbidden to use any objects other than those provided by the Park's staff.
16. It is forbidden to take objects provided by the Park's employee for the purpose of the game out of the Fair Games pavilion.
- 17.The safety of minors is the responsibility of their legal guardian or parent.
18. Śląskie Wesołe Miasteczko Sp. z o.o. shall not be held liable for accidents caused by non-compliance with the rules and instructions of the staff.
19. Persons under the influence of alcohol or intoxicants may not take part in any game.
20. Persons who do not comply with these rules, are aggressive or prevent other users from playing through their inappropriate behaviour may be deprived of their right to continue playing and may be expelled from Legendia without the possibility of reimbursement for the entry ticket they have purchased.